



SCHEDA PUNTEGGI ATTIVITA' GIOCO-SPORT

per le classi 4^a e 5^a di scuola primaria

INDICAZIONI OPERATIVE SUI PUNTEGGI DA ATTRIBUIRE PER LA COMPILAZIONE DELLA CLASSIFICA DEI GIOCHI DELLA GIOVENTU' PER LE SCUOLE PRIMARIE

Per le classi quarte e quinte della scuola primaria è prevista la Fase di istituto e la Fase provinciale.

La classifica finale per classe dei Giochi della Gioventù è composta dalla somma delle classifiche di attività ispirate a tre discipline sportive di cui almeno una individuale, una di squadra ed una terza a scelta tra individuale, di squadra o integrata utili allo sviluppo delle competenze motorio-sportive previste dalle Indicazioni Nazionali per il curricolo.

Ogni Federazione ha indicato all'interno della relativa scheda attività il punteggio riferito all'attività proposta al fine di redigere la classifica di classe.

A partire dal numero di classi coinvolte in ciascuna Fase (istituto, provinciale) e per ogni attività sportiva proposta, verranno attribuiti i seguenti punteggi:

- Alle classi prime classificate verrà attribuito punteggio = n. classi partecipanti all'evento
- Alle classi seconde classificate verrà attribuito punteggio = n. classi partecipanti all'evento - 1
- Alle classi terze classificate verrà attribuito punteggio = n. classi partecipanti all'evento - 2
- Alle classi quarte classificate verrà attribuito punteggio = n. classi partecipanti all'evento - 3
- ...

Si riporta di seguito un esempio, considerando la partecipazione di 8 classi quarte alla Fase di Istituto nella prova di una singola disciplina:

CLASSE	CLASSIFICA SINGOLA DISCIPLINA	ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO GIOCHI DELLA GIOVENTU'
4D	1 ^a classificata	8 punti
4C	2 ^a classificata	7 punti
4A	3 ^a classificata	6 punti
4B	4 ^a classificata	5 punti
4E	5 ^a classificata	4 punti
4G	6 ^a classificata	3 punti
4F	7 ^a classificata	2 punti
4H	8 ^a classificata	1 punto

PUNTEGGIO DEI GIOCHI DELLA GIOVENTU'					
CLASSE	SPORT 1	SPORT 2	SPORT 3	SOMMA PUNTEGGI	CLASSIFICA FINALE
4B	5	8	8	21	1^ Classificata
4A	6	6	8	20	2^ Classificata
4C	7	7	5	19	3^ Classificata
4D	8	3	7	18	4^ Classificata
4G	3	5	6	14	5^ Classificata
4H	1	4	7	12	6^ Classificata
4E	4	2	5	11	7^ Classificata
4F	2	1	6	9	8^ Classificata

Si riporta di seguito un esempio riepilogativo della classifica finale composta dalle classifiche delle tre discipline scelte dalla scuola:

In caso di parimerito in termini di punteggio totale:

- Nella Fase di Istituto, è a discrezione dei docenti organizzare una ulteriore sfida fra le classi per individuare la classe vincitrice che andrà alla Fase provinciale.
- Nella Fase Provinciale, sarà cura dell'organizzazione far estrarre a sorte tra le discipline individuali, quella che sarà oggetto di ulteriore sfida fra le classi parimerito.

Le pluriclassi potranno partecipare alle attività.

PROVINCE CON UN NUMERO SIGNIFICATIVO DI ISTITUTI PARTECIPANTI

Laddove gli Istituti partecipanti nell'ambito della stessa provincia siano di numero significativo si potranno prevedere degli incontri tra istituti scolastici limitrofi per definire le classi che acquisiscono il diritto alla partecipazione alla Fase Provinciale.

Eventualmente si potrà prevedere la partecipazione alla Fase Provinciale della sola classe quinta.

PUNTEGGIO FAIR PLAY

Fase di istituto

Si suggerisce di prevedere il premio Fair play anche nella fase di istituto.

Fase Provinciale

Una apposita commissione di arbitri e tecnici potrà per ogni area di gioco valutare i migliori comportamenti legati al Fair Play durante la Fase Provinciale dei Giochi della gioventù.

A tale commissione potranno collaborare gli insegnanti.

Criteri di valutazione

I criteri di valutazione potranno riguardare il rispetto delle regole e degli avversari, il comportamento positivo e incoraggiante verso i compagni, reazioni serene alle vittorie e alle sconfitte ed eventuali gesti di aiuto o gentilezza verso gli altri.

A fine giornata, la commissione si riunirà per confrontare le segnalazioni e individuare lo studente o la classe da premiare.